

Deze pagina is overgezet naar een nieuw softwaresysteem en kan in de laatste versie tijdelijk worden bekeken en verder worden bewerkt op:

<https://christipedia.miraheze.org/wiki/Kaartspel>

Dit artikel moet voorzien worden van bronvermeldingen!

Over het ontstaan van het kaartspel wordt divers gedacht. Er zijn veel verklaringen over te vinden via het internet. Algemeen wordt de betrouwbaarheid van onderstaande uitleg erkend door hen die menen er wat verstand van te hebben. Ook enkele historici konden zich er in vinden.

Het schijnt dat de ontwerper van de kaartspelen, zoals wij die kennen, al van alles en nog wat bij de hand heeft gehad om ze te ontwerpen. Als zodanig was hij niet origineel. Maar wel in de duivelse inbreng en uitleg ervan.

De speelkaarten werden ontworpen in 1392 voor persoonlijk gebruik van koning Karel van Frankrijk, toen hij geestesziek was. De ontwerper was een zeer slecht mens die zich om God noch gebod bekommerde en voor zijn boze schepping koos hij Bijbelse figuren.

De **koning** stelde de duivel voor, de **vrouw** was Maria, de moeder van Jezus. Zo maakte hij de Heiland van zondaren tot de zoon van satan en Maria.

De **harten** en **ruiten** stelden het bloed van de Heere Jezus voor.

De **joker** was de Heere Jezus zelf.

De **schoppen** en **klaveren** betekenden de vervolging- en vernietiging van de heiligen.

Zijn verachting voor **de tien geboden** legde hij in de tientallen die in de kaarten zijn.

Zo is het kaartspel ontworpen. Het is tegen deze achtergrond dat de christenen het altijd principieel hebben afgewezen. Het kaartspel is dus Godslastering. Daarom mogen we het vergelijken met een kwartelspel of zeggen: wij weten van de betekenis niet wat en zien het gewoon als een gezelschap spel. Als christenen hebben we ook in deze de opdracht: gijlieden, geheel anders.